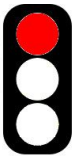

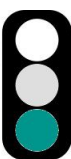

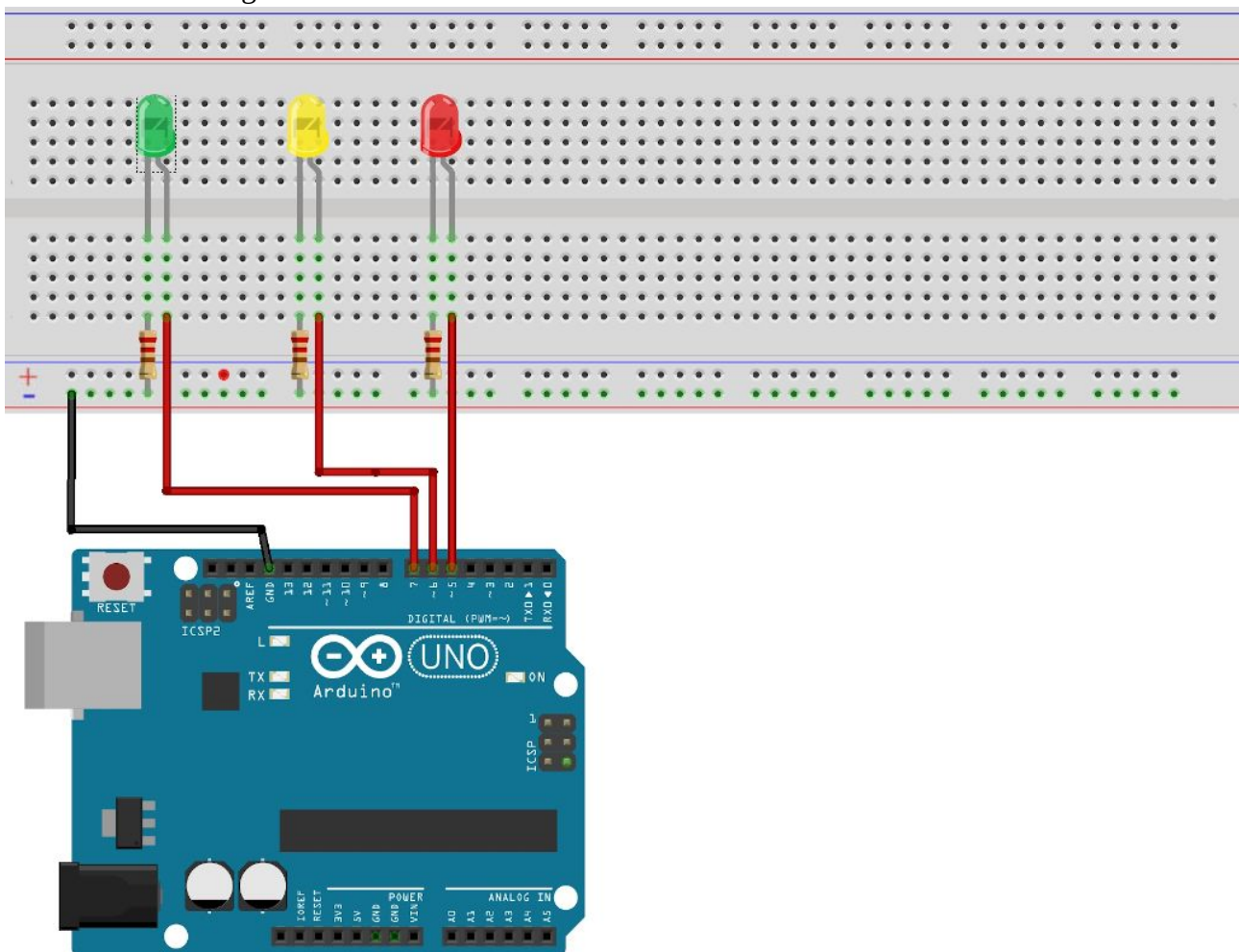


Ampel

Eine Ampel soll nach einem festgelegten Takt geschaltet werden:

<p>rot</p> 	<p>rot-gelb</p> 	<p>grün</p> 	<p>gelb</p> 
5 Sekunden	1 Sekunde	3 Sekunden	1 Sekunde

Baue die Schaltung auf.



Die Bauteile sollen wieder mit Variablen bezeichnet werden.

Lege mit Variablen die Pins fest, an denen die LEDs angeschlossen sind:

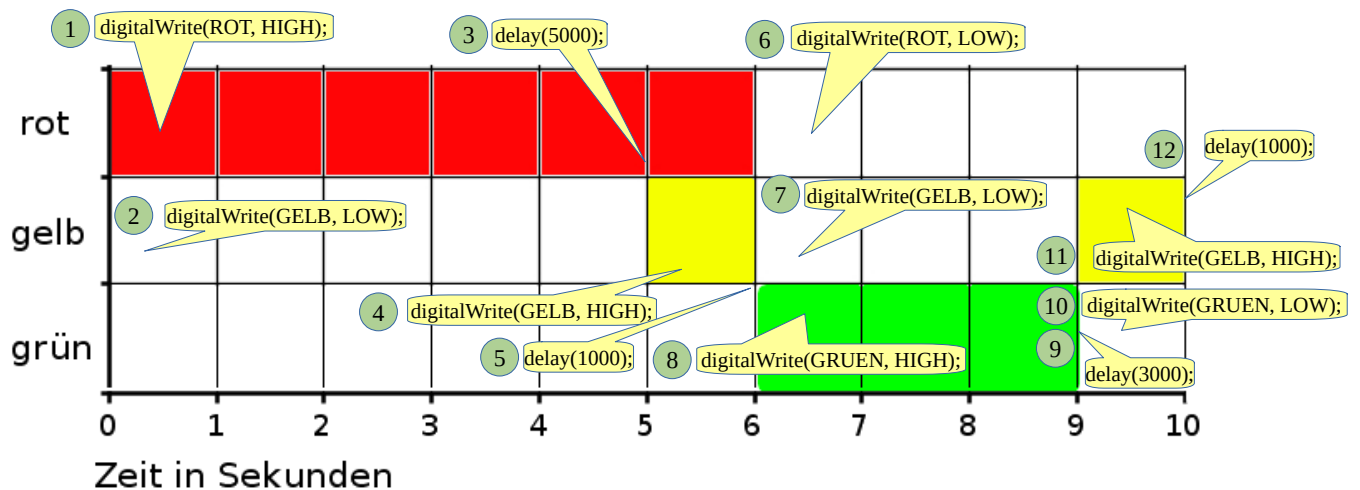
(vor den setup-Teil)

```
int ROT = 5;
int GELB = 6;
int GRUEN = 7;
```

Alle Pins werden als Ausgang verwendet:

```
void setup()
{
  pinMode(ROT, OUTPUT);
  pinMode(GELB, OUTPUT);
  pinMode(GRUEN, OUTPUT);
}
```

Der zeitliche Ablauf des Programms:



```
void loop()
{
  digitalWrite(ROT, HIGH);
  digitalWrite(GELB, LOW);
  delay(5000);
  digitalWrite(GELB, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(ROT, LOW);
  digitalWrite(GELB, LOW);
  digitalWrite(GRUEN, HIGH);
  delay(3000);
  digitalWrite(GRUEN, LOW);
  digitalWrite(GELB, HIGH);
  delay(1000);
}
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

loop