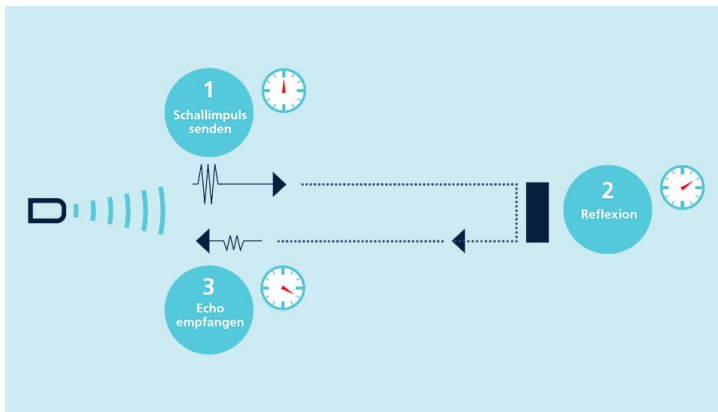


Melodien mit dem Ultraschallsensor spielen



Der Ultraschallsensor arbeitet nach einem einfachen Prinzip:



In regelmäßigen Abständen wird eine Schallwelle gesendet. Trifft sie auf einen Gegenstand wird die Schallwelle reflektiert und gelangt als Echo zurück. Mithilfe der Zeitspanne zwischen dem Aussenden des Signals und dem Wiedereintreffen lässt sich die Entfernung berechnen.

<https://www.microsonic.de/de/service/ultraschallsensoren/prinzip.htm>

Der Sender schickt das Signal und es wird vom Echo empfangen.

Die Geschwindigkeit des Schalls in der Luft beträgt 343,2 m/s.

Der Arduino bestimmt die Zeit in Millisekunden (1 Sekunde = 1000 Millisekunden), deshalb muss der Wert in cm pro Millisekunde berechnet werden:

Umrechnung in cm: $343,2 \text{ m} \cdot 100 = 34.320 \text{ cm}$

Strecke pro Sekunde: $34.320 : 1.000 = 34,32 \text{ cm}$

Strecke pro Millisekunde: $34,3 : 1.000 = 0,03432 \text{ cm}$



Der Ultraschallsensor soll als "Synthesizer" dienen: je nach Entfernung soll ein Ton gespielt werden.

Ein Beispiel:



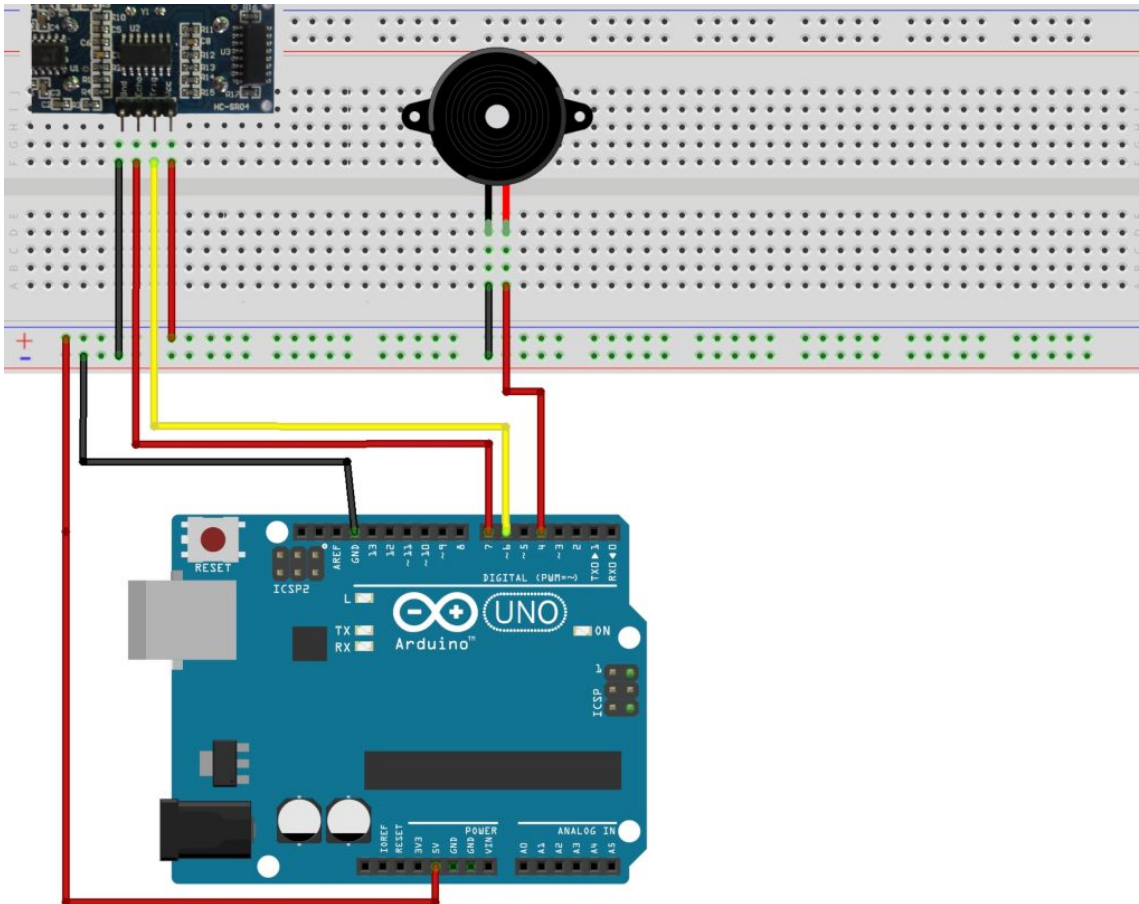
Benötigte Bauteile:

- ➔ Ultraschallsensor HC-SR04
- ➔ Lautsprecher
- ➔ Leitungsdrähte

Baue die Schaltung auf.



Damit der Ultraschallsensor ordnungsgemäß arbeiten kann, musst du ihn so einstecken, dass Sender und Empfänger nach vorn zeigen, damit das Signal ungehindert gesendet und empfangen werden kann.



fritzing

Definiere die Variablen:

```
# define SENDEEN 6
# define ECHO 7
# define LAUTSPRECHER 4
```

```
// Variable für Zeit und Entfernung initialisieren
long Zeit;
long Entfernung;
```

Der setup-Teil:

```
void setup()
{
  pinMode(SENDEEN, OUTPUT);
  pinMode(ECHO, INPUT);
}
```

Es ist sinnvoll, das Abspielen des Tons nur unterhalb einer bestimmten Entfernung (hier 20 cm) zuzulassen.

Im loop-Teil setzt eine map-Anweisung die Entfernung in die Frequenz des Tons um:

```
void loop()
{
  // Sender kurz ausschalten um Störungen des Signals zu vermeiden
  digitalWrite(SENDEN, LOW);
  delay(10);

  // Signal für 10 Mikrosekunden senden
  digitalWrite(SENDEN, HIGH);
  delayMicroseconds(10);

  // Sender ausschalten
  digitalWrite(SENDEN, LOW);

  // pulseIn → Zeit messen, bis das Signal zurückkommt
  Zeit = pulseIn(ECHO, HIGH);

  /*
   Entfernung in cm berechnen
   Zeit/2 → nur eine Strecke soll berechnet werden
   Umrechnung in cm
  */
  Entfernung = (Zeit / 2) * 0.03432;

  // nur Entfernungen < 20 cm zulassen
  if (Entfernung < 20)
  {
    delay(500);

    // Entfernung 1 bis 20 auf Frequenzbereich 200 - 1000 umwandeln
    tone(LAUTSPRECHER, map(Entfernung, 1, 20, 200, 1000), 500);
  }
}
```

Du kannst natürlich auch andere Frequenzbereiche verwenden.